

INVITAȚIE

Școala Gimnazială „Vlaicu Vodă” SLATINA, JUDEȚUL OLT

CONCURS JUDEȚEAN DE PROIECTE WEBQUEST
LIMBA ENGLEZĂ, FRANCEZĂ, GERMANĂ ȘI ROMÂNĂ



„ACTIV ȘI INTERACTIV”

EDITIA A IX-A

Concurs adresat școlilor gimnaziale și liceelor tehnologice

Concursul a fost cuprins în
Calendarul Concursurilor județene școlare 2023-2024, poziția 64,
Aprobat în C.A. al I.S.J. nr. 13365/ 17.11.2023

REGULAMENT

I. CADRU GENERAL

Argument

Tehnica WebQuest este o activitate modernă, centrată pe formularea de probleme și pe investigație, prin care elevii interacționează în mod creativ cu informația preluată în mare parte de pe internet, prin accesarea unor site-uri recomandate de profesor. Include elemente de învățare prin cooperare și se bazează pe principii constructiviste de elaborare, prin efortul personal al elevilor, a unui proiect ce presupune achiziția și integrarea de cunoștințe sau extinderea, structurarea și rafinarea lor.

WebQuest-ul, proiectat de profesor respectând o anumită “formulă” în vederea atingerii eficienței, poate fi conceput unidisciplinar, inter sau multidisciplinar. El include elemente de motivare a elevilor: un scenariu sau un joc de rol, astfel încât, în final, elevii demonstrează cunoașterea materialului parcurs prin crearea unui produs cât mai original și interesant.

Această metodă vine în întâmpinarea folosirii eficiente a timpului de învățare, a creșterii atractivității lecțiilor de limbă străină, a dezvoltării abilităților de comunicare în engleză, franceză sau germană, atât în scris, cât și oral.

Scopul proiectului

- Descoperirea de către elevi a unui mod de a-și construi propriul sistem de cunoștințe și de a deveni autonomi în procesul de luare a deciziilor în învățare utilizând tehnologia informațională și de comunicare într-un mod cât mai eficient;

Obiectivele specifice ale proiectului

- - încurajarea abordării inter și multidisciplinar a unor teme studiate la orele de limba engleză, limba franceză, limba germană sau limba română;
- - dezvoltarea abilității de exprimare fluentă într-o limbă străină prin descoperirea, aplicarea, consolidarea și evaluarea cunoștințelor prin activități de cercetare, muncă în echipă și susținere a proiectelor;
- - dezvoltarea gândirii analitice și creative a elevilor prin inițierea și participarea activă la propria învățare;
- - eficientizarea timpului de învățare prin orientarea precisă a elevilor către resursele din spațiul web;
- - stimularea spiritului de competiție a elevilor și a colaborării cadrelor didactice implicate în parteneriat în vederea schimbului de idei și practici reușite.

II. STRUCTURA CONCURSULUI

- Concursul se adresează cadrelor didactice de limba franceză, limba engleză, limba germană și de limba română și elevilor din învățământul gimnazial și liceal, urmând ca jurizarea să se facă pe categorii de vârstă ;

- Profesorii parteneri vor alege un subiect pe tema **Diferența dintre generații/The Generation Gap/ Le Conflit entre les générations /Konflikt zwischen den Generationen** care poate fi abordat inter și /sau multidiscplinar și îl vor proiecta pe machetele WebQuest care cuprind toate instrucțiunile, urmând să implementeze proiectul la una sau mai multe clase. Macheta va fi expediată electronic tuturor cadrelor didactice îndrumătoare care solicită înscrierea la concurs. Elevii din fiecare echipă, aleasă de profesor, își asumă câte un rol, tratând subiectul sau descoperind noile cunoștințe din punctul lor de vedere;
- Echipele de elevi vor realiza un material în Power Point care cuprinde toată activitatea de proiect. Materialul PowerPoint trebuie să conțină maximum 15 slide-uri. O echipă poate avea 2-5 elevi în funcție de complexitatea și creativitatea abordării temei propuse. Echipele de elevi participante direct la concurs își vor desemna cel puțin un reprezentant care să susțină în fața membrilor comisiei de jurizare și a celorlalți participanți materialul realizat în Power Point care cuprinde toată activitatea de proiect.
- Evaluarea se va face având în vedere următoarele criterii: modul în care este structurat proiectul WebQuest de către profesorul sau profesorii îndrumători; relevanța imaginilor care surprind elevii în timpul procesului de lucru; corectitudinea, complexitatea și ineditul rezultatelor obținute de elevi în urma muncii de cercetare, originalitatea și varietatea produselor finale cu ajutorul cărora elevii își susțin proiectul ; coerența, atractivitatea și prezentarea sintetică a materialelor în Power Point.
- Jurizarea se va face de către profesori de specialitate ai instituțiilor implicate care nu au elevi în concurs precum și de către inspectorul de specialitate. Se vor acorda premii și mențiuni pentru fiecare nivel de învățământ și diplome de participare tuturor concurenților. Pe diplome se va preciza și numele cadrului didactic îndrumător/cadrelor didactice îndrumătoare. Se vor elibera adeverințe de participare la concurs pentru toate cadrele didactice participante.
- Înscrierea participanților se va face în perioada 08 ianuarie 2024 – 15 mai 2024 prin completarea fișei de înscriere (Anexa 1) și trimiterea ei împreună cu acordul de parteneriat, semnat și ștampilat în doua exemplare (scanate) pe adresa de e-mail activinteractiv@gmail.com sau direct la sediul școlii.
- Concursul se va desfășura cu prezență fizică în data de 18 mai 2024, ora 10:00.
- Persoane de contact pentru informații suplimentare:

-**Antonie Simona**, profesor limba franceză, e-mail antoniesimona@yahoo.com ;

- **Mitrea Mioara**, profesor limba română, **Tel. 0751105966**, e-mail mmioara_mitrea@yahoo.com;

- **Măgală Nicoleta**, profesor limba engleză, **Tel. 0766268546**, e-mail: nicoletamagală@yahoo.com

-**Maximenco Ramona**, profesor limba germană, **Tel. 0740119934**, e-mail: ramona.maximenco@yahoo.com